

VR I VÅRDEN

FÖR UNG & GAMMAL

anekdoter & reflektioner från det gångna året

NUVARANDE UPPDRAG

- Astrid Lindgrens barnsjukhus i Solna & Huddinge
- Sachsska - SöS
- Södertälje kommun - äldrevården





K Daniel Kempfi
VR-pedagogi
Pedagoginen Resurssikeskus

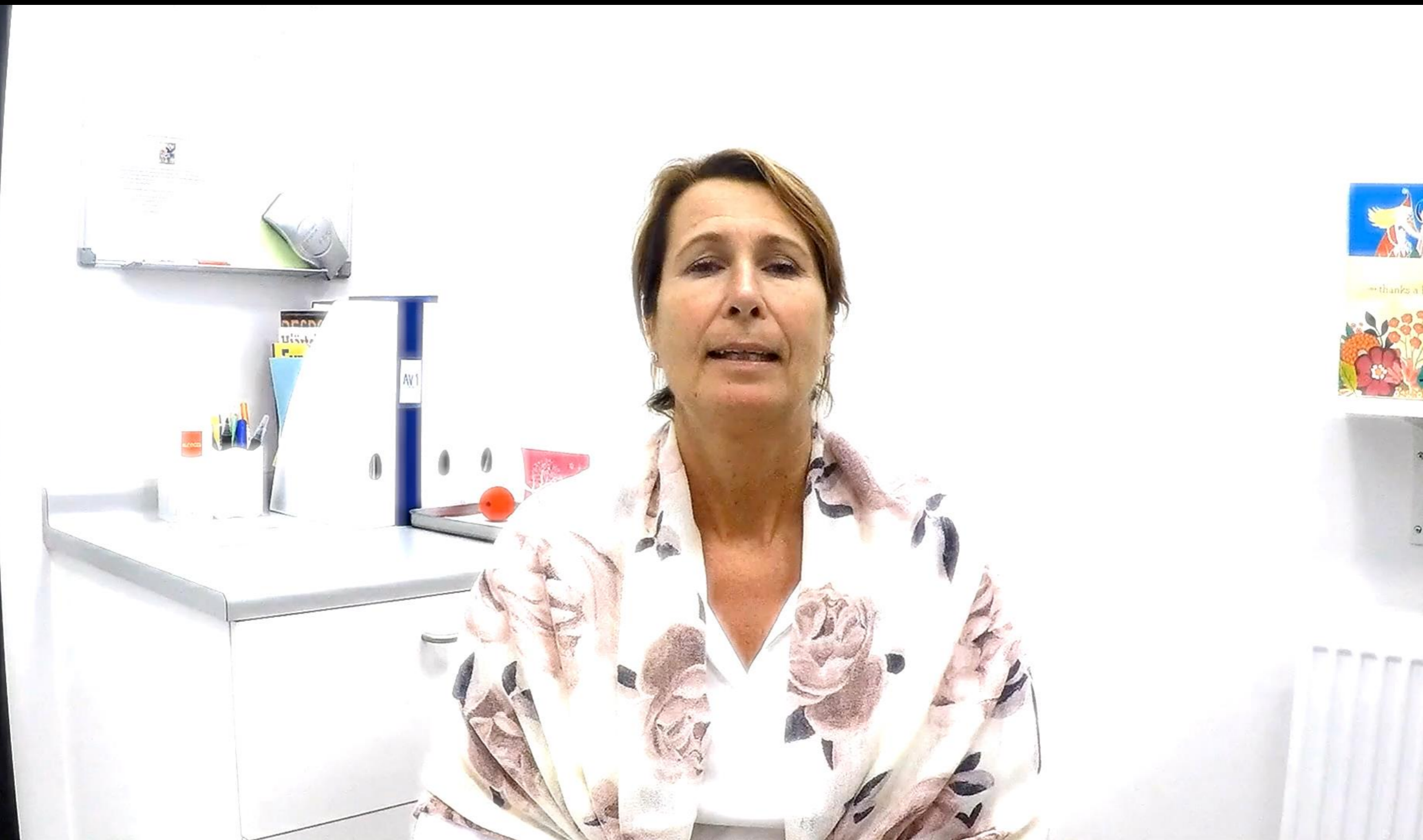
VAD ERBJUDER JAG?

- Miljöombyte
- Lek & kravlöshet
- Eget Skapande
- Distraction
- Utbildning & introduktion av personal

EFFEKTER VI OBSERVERAT

- Avslappning i kropp och sinne
- Smärtlindring
- Mobilisering, rörelse

HUR HAR MOTTAGANDET VARIT FRÅN SJUKVÅRDEN?



NÅGRA REFLEKTION KRING VR

- Roomscale? Handkontroller? Rörelse?
- Hur är mottagandet från de äldre & barnen?
- Smärtreduktion, mobilisering (både mental som fysisk). -
- Verktyg för läkare, sjukgymnaster & andra professioner?
- Effektivare behandlingar = Kortare vårdtider
- I förlängningen besparingar tack vare effektivisering med höjd kvalitet helt på individens villkor!

UTMANINGAR

MÄNSKLIKA OCH TEKNISKA

VIKTIGT!

BEHOVET AV MÄNSKLIG
KONTAKT & NÄRVARO

”Jag har ju inte ont!”

–POJKE, 13 ÅR

”Nu är jag klar.”

–SMÄRTPATIENT I HUDDINGE

”Vad heter dom här grejerna?”

–FÖRÄLDRAR TILL EN LITEN FLICKA I HUDDINGE

NÅGRA FORSKNINGSMÖJLIGHETER

- Virtuella miljöer vs. Verkliga miljöer? Märker hjärnan någon skillnad?
- Exponeringsterapi, fobier.
- Riskscenarion i arbetsmiljöer & krissituationer
- EEG-data, Vad händer i hjärnan & kan vi använda hjärndata för realtidsfeedback inuti upplevelsen?
- Fysiskt träning - Fysioterapeutiska tillämpningar.
Stimulera/distrahera/motivera. Ge illusionen av en fungerande kropp/slippa ha en kropp.
- Transpersonella tillstånd? Glömma bort sig själv för en stund? Effekter av det?

KONTAKTUPPGIFTER

WWW.AKTIVRA.SE

+46(0)730500799

info@aktivra.se

